

# Exámenes 2º Semestre Universitaria Curso 2024-2025

Titulación **GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y EXP.**

**Curso 1**

**1ª Convocatoria**

**2ª Convocatoria**

Asignatura	Grupo	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Fundamentos de narrativa	A	26/05/2025	9:00	02/07/2025	9:00
Imagen digital	A	05/06/2025	9:00	25/06/2025	9:00
Introducción al estudio y análisis de juegos	A	03/06/2025	9:00	04/07/2025	9:00
Metodologías ágiles de gestión de proyectos	A	30/05/2025	9:00	30/06/2025	9:00
Proyecto I	A	09/06/2025	9:00	26/06/2025	9:00

**Curso 2**

**1ª Convocatoria**

**2ª Convocatoria**

Asignatura	Grupo	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Física para 3D y simulación	A	02/06/2025	9:00	27/06/2025	9:00
Fundamentos de modelado 3D	A	27/05/2025	9:00	02/07/2025	9:00
Modelo de negocio en videojuegos	A	09/06/2025	9:00	04/07/2025	9:00
Motores de videojuegos	A	29/05/2025	9:00	30/06/2025	9:00
Proyecto II	A	06/06/2025	9:00	25/06/2025	9:00

**Curso 3**

**1ª Convocatoria**

**2ª Convocatoria**

Asignatura	Grupo	Fecha	Hora	Fecha	Hora
Creación esqueletos y sistemas articulados para 3D	A	03/06/2025	9:00	27/06/2025	9:00
Creación esqueletos y sistemas articulados para 3D	A	03/06/2025	9:00	27/06/2025	9:00
Efectos especiales virtuales	A	10/06/2025	9:00	04/07/2025	9:00

# PROPUESTA Exámenes 2º Semestre Universitaria Curso 2024-2025

Efectos especiales virtuales	A	10/06/2025	9:00	04/07/2025	9:00
Escultura digital	A	26/05/2025	9:00	03/07/2025	9:00
Juegos Serios	A	06/06/2025	9:00	30/06/2025	9:00
Proyecto III	A	30/05/2025	9:00	02/07/2025	9:00
RV/RA avanzadas	A	30/05/2025	9:00	25/06/2025	9:00
<b>Curso</b>	<b>4</b>	<b>1ª Convocatoria</b>		<b>2ª Convocatoria</b>	
<b>Asignatura</b>	<b>Grupo</b>	<b>Fecha</b>	<b>Hora</b>	<b>Fecha</b>	<b>Hora</b>
Inteligencia Artificial	A	28/05/2025	9:00	30/06/2025	9:00
Proyectos IV	A	05/06/2025	9:00	03/07/2025	9:00
Taller de personajes	A	02/06/2025	9:00	25/06/2025	9:00