

Exámenes 1º Semestre Universitaria Curso 2024-2025

Titulación **GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y EXP.**

Curso 1

| Asignatura | Grupo | Parcial | | 1ª Convocatoria | | 2ª Convocatoria | |
|--|-------|------------|------|-----------------|------|-----------------|------|
| | | Fecha | Hora | Fecha | Hora | Fecha | Hora |
| Creatividad aplicada | A | | | 20/01/2025 | 9:00 | 10/04/2025 | 9:00 |
| Fundamentos de juegos | A | | | 08/01/2025 | 9:00 | 16/04/2025 | 9:00 |
| Introducción a la expresión gráfica y visual | A | | | 10/01/2025 | 9:00 | 14/04/2025 | 9:00 |
| Matemáticas para juegos I | A | | | 17/01/2025 | 9:00 | 09/04/2025 | 9:00 |
| Proyecto I | A | 13/01/2025 | | 09/06/2025 | 9:00 | 26/06/2025 | 9:00 |
| Psicología del juego | A | | | 15/01/2025 | 9:00 | 11/04/2025 | 9:00 |

Curso 2

| Asignatura | Grupo | Parcial | | 1ª Convocatoria | | 2ª Convocatoria | |
|--------------------------------|-------|---------|------|-----------------|------|-----------------|------|
| | | Fecha | Hora | Fecha | Hora | Fecha | Hora |
| Diseño de juegos | A | | | 21/01/2025 | 9:00 | 14/04/2025 | 9:00 |
| Fundamentos de animación | A | | | 09/01/2025 | 9:00 | 09/04/2025 | 9:00 |
| Grafismo 2D | A | | | 14/01/2025 | 9:00 | 15/04/2025 | 9:00 |
| Introducción a la Programación | A | | | 16/01/2025 | 9:00 | 16/04/2025 | 9:00 |
| Matemáticas para juegos II | A | | | 07/01/2025 | 9:00 | 11/04/2025 | 9:00 |

Curso 3

| Asignatura | Grupo | Parcial | | 1ª Convocatoria | | 2ª Convocatoria | |
|------------|-------|---------|------|-----------------|------|-----------------|------|
| | | Fecha | Hora | Fecha | Hora | Fecha | Hora |

Exámenes 1º Semestre Universitaria Curso 2024-2025

| | | | | | |
|---|---|------------|------|------------|-------|
| Animación 2D | A | 10/01/2025 | 9:00 | 16/04/2025 | 9:00 |
| Animación 3D | A | 15/01/2025 | 9:00 | 10/04/2025 | 9:00 |
| Experiencia de usuario | A | 20/01/2025 | 9:00 | 14/04/2025 | 9:00 |
| Gráficos por computador | A | 17/01/2025 | 9:00 | 14/04/2025 | 9:00 |
| Inglés B2 | A | 21/01/2025 | 9:00 | 11/04/2025 | 9:00 |
| Interacciones alternativas | A | 08/01/2025 | 9:00 | 15/04/2025 | 16:00 |
| Luz y color | A | 20/01/2025 | 9:00 | 14/04/2025 | 9:00 |
| Programación para entornos multiusuario y sociale | A | 16/01/2025 | 9:00 | 15/04/2025 | 12:00 |
| Realidades alternativas | A | 13/01/2025 | 9:00 | 11/04/2025 | 16:00 |

| Curso 4 | | Parcial | | 1ª Convocatoria | | 2ª Convocatoria | |
|--|--------------|----------------|-------------|------------------------|-------------|------------------------|-------------|
| Asignatura | Grupo | Fecha | Hora | Fecha | Hora | Fecha | Hora |
| Computación física | A | | | 17/01/2025 | 17:00 | 16/04/2025 | 9:00 |
| Distribución y comercialización de videojuegos | A | | | 09/01/2025 | 9:00 | 09/04/2025 | 9:00 |
| Emprendimiento e innovación | A | | | 14/01/2025 | 9:00 | 10/04/2025 | 9:00 |
| Proyectos IV | A | 21/01/2025 | | 05/06/2025 | 9:00 | 03/07/2025 | 9:00 |